

Sensible à l'architecture et à l'image, en phase avec la démarche de l'agence et ses réalisations, vous aurez la responsabilité de la production graphique 3D liée aux projets. A l'écoute des intentions des équipes de conception, vous saurez être force de proposition pour illustrer le parti architectural et le nourrir avec une approche sensible des espaces, des cadrages, des compositions, des lumières et des matières.

Vous maîtrisez les outils informatiques de modélisation, de gestion des matières et des éclairages mais aussi la post production avec la retouche d'images (3DS Max Design (2014), V-Ray, Photoshop, Sketchup et Autocad Architecture ou Revit).

Par extension, vous participerez aussi à l'illustration des projets (rendu de plan masse, de façades, de coupes) et ainsi à définir l'identité graphique de l'agence, en cohérence avec sa production architecturale.

Merci d'adresser votre CV, une lettre de motivation et un book ou extrait de book par courrier à l'attention de Brigitte Scharff / ou par mail à [postuler@vurpas-architectes.com](mailto:postuler@vurpas-architectes.com)

VURPAS ARCHITECTES  
29, 31 Rue Saint Georges  
69005 LYON

<http://www.vurpas-architectes.com>